**Слайд 2**

Управление проектами является одним из важнейших аспектов в любом виде деятельности, так как благодаря ему возможно правильно расставлять приоритеты, правильно разбивать нагрузку персонала и время, отведённое на выполнение поставленного задания. Управление проектами позволяет чётко и ясно поставить задачи перед их исполнителями, предоставить полную картину дальнейших действий для всех, кто участвует в работе над проектом. С течением времени развитие претерпевали не только методики управления проектами, но и инструменты управления проектами, вбирающие в себя эти методики, и позволяющие многократно упростить деятельность по ведению проекта. Учитывая, что управление проектами, и в особенности управление программными проектами имеет огромную важность на сегодняшний день, растёт актуальность применения и внедрения подобных инструментов, а также ресурсов для обучения работе с подобными инструментами.

**Слайд 3**

На этом слайде приведены задачи, которые необходимо было выполнить для написания работы. На следующих слайдах эти задачи будут рассмотрены более подробно.

**Слайд 4**

На этом слайде представлен более подробный разбор задачи один, и то, как проходило её выполнение.

- В качестве инструментов УПП были рассмотрены самые популярные системы, такие как Trello и Jira.

- Для системы Яндекс-трекер были рассмотрены различные обзоры системы и мнения специалистов по ней, также как и инструкции и методологии по работе с ней. Была полностью изучена документация инструмента, и все шаги были повторены на собственной системе.

**Слайд 5**

На этом слайде представлен более подробный разбор задачи два.

Стоит отметить, что перед проектированием обучающей системы, были рассмотрены и изучены материалы, статьи и рекомендации по теме создания подобных ресурсов.

Все задания и материалы разбиты на две категории: обучение для пользователей и обучение для администраторов.

**Слайд 6**

На этом слайде представлен подробный разбор задачи номер три.

-Структура веб-ресурса была разработана в соответствии со структурами аналогичных обучающих систем.

-Для облегчения работы и избежания многочисленных проблем при написании кода, было решено использовать конструкторы веб-базированных ресурсов, внося необходимые изменения по ходу работы.

**Слайд 7**

На этом слайде показаны способы возможного использования и внедрения данной системы.